

Moventor 2.0 velvet black S

Seite 1 von 2



LA SÉCURITÉ SUR LES SENTIERS ESCARPÉS

De fortes montées, des attaques de course à grande vitesse, des aventures de toute une journée : Le terme "down-country" est peut-être un terme à la mode dans l'industrie, mais c'est ce que de nombreux cyclistes ont toujours fait.

Le principe du down-country est le suivant : monter vite, descendre vite et répéter. Le Moventor 2.0 est idéal pour répondre aux exigences des vététistes qui se sentent à l'aise sur les sentiers escarpés. Le casque VTT est léger, bien ventilé et possède un ajustement plus profond qui offre une meilleure protection à l'arrière de la tête. Lorsque la piste est orientée vers le bas, les 10 entrées d'air et les 9 sorties d'air assurent une bonne ventilation. Grâce au système de réglage Zoom Ace VTT, le casque peut être adapté individuellement à votre tête. Ceci est particulièrement important lorsque vous êtes offroad. Que vous faut-il de plus ?

Technologies

- Multi-Shell In-Mold pour une liaison durable entre la coque extérieure et le matériau du casque absorbant les chocs (EPS)
- Zoom Ace VTT : Système de réglage en hauteur pour s'adapter au tour de tête
- Compatibilité queue de cheval : Casque bien adapté aux amateurs et amatrices de queues de cheval
- Système de sangles TriVider antidérapant et réglable latéralement
- Coque inférieure moulée pour une durabilité accrue
- Prêt pour QUIN - mise à niveau facile avec la puce QUIN disponible séparément pour la détection des chutes
- GoggFit : Dispositif permettant de fixer une lunette de protection lorsque l'athlète n'en a pas besoin pendant la course

Moventor 2.0 velvet black S



Security Tech Germany

Seite 2 von 2

- Ventilation : excellente ventilation grâce à 10 entrées d'air et 9 sorties d'air

Caractéristiques techniques - Moventor 2.0 velvet black S

Poids	290 g
Smart - Crash Detection	optional
Taille	S
Tour de tête	51-55 cm
Visière	Non
couleur de surface	noir
couleur design	velvet black
feu arrière	Non
mini visière	Oui
EAN	4003318654909